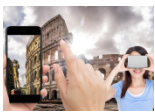




KontrolON, la control room 3D presentata a Connex

Home / Senza categoria / KontrolON, la control room 3D presentata a Connex - Carraro Lab

ULTIME NEWS



ARTE IMMERSIVA
ALL'ACCADEMIA DI
BRERA

3 marzo 2019

6 febbraio 2019

control



ARCHIVIO NEWS

Seleziona mese

TAG CLOUD

Virtual History app Educational

eBook tablet Bubble Viewer

Interview

virtual reality applicazione expo video

360

Nell'evento Confindustria Connex, a Milano il 7 e l'8 Febbraio, Gruppo Tecno presenta KontrolON, la control room virtuale e produttiva, i consumi e i parametri energetici aziendali. L'aspetto innovativo della control room di KontrolON è la visualizzazione 3D browser internet.

"KontrolON -spiega Giovanni Lombardi (nella foto)- è un'applicazione integrata di tre filoni tecnologici emergenti: Big Data, Internet Reality, la cui interazione permette di proporla in vari contesti, passando dalle diverse tipologie di impianti industriali, alle infrastrutture negli ambiti smart city e smart building.



kontrolON – presentazione al Connex della control room 3d

La Control Room 3D presentata a Connex 2019 introduce un'innovazione rilevante nella interfaccia utente: un'efficace sistema per identificare immediatamente le fasi della produzione che presentano aspetti critici, dai blocchi produttivi alle performance insufficienti. Presentare KontrolON a Connex perché sposiamo in pieno la visione del presidente Vincenzo Boccia di un partenariato industriale per rafforzare l'ecosistema delle imprese".

La soluzione tecnologica della Control Room 3D, basata su standard webVR e in linea con il web 3.0, è stata sviluppata in collaborazione con CarraroLAB.

UN SOLUZIONE DI 3D BIG DATA VISUALIZATION

La soluzione utilizzata rappresenta un esempio avanzato di visualizzazione 3D di flussi di dati relativi a processi produttivi. Nella visualizzazione è un fattore chiave per il successo applicativo nella comprensione dei dati e nel supporto alle decisioni, ma gli

CarraroLAB

Portfolio

Rassegna stampa

Contatti

esistenti è ancora 2D, basata ad esempio su grafici o mappe. L'evoluzione verso visualizzazioni 3D è molto recente e costituisce un elemento distintivo.

UNA INTERFACCIA 3D IN STANDARD WEB 3.0

L'utilizzo di **standard tecnologici web 3.0**, derivati dai media immersivi (realtà virtuale e realtà aumentata) colloca il progetto di nuove interfacce virtuali. A decenni dal successo delle interfacce visuali iconiche, basate sulla "metafora della scrivania", l'evoluzione tecnologica 3.0 richiede appunto nuove interfacce 3D, e quindi metafore originali. Nello specifico, la riproduzione di impianti e processi produttivi attraverso la "metafora" -abilita il controllo remoto - da browser - di processi complessi con un elevato effetto di sintesi visuale.

Per approfondimenti, uscite su: [ANSA](#), [AFFARI ITALIANI](#)

Comments are closed.

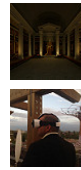
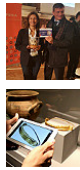
Contatti



+39 030 731942

info@carraro-lab.com

Flickr



Ultime news



ARTE IMME

3 marzo